

**建設×デジタル** で未来を拓く！皆さんが学校で学んだ経験と各種デジタルツールを使って実際の企業のデジタル化・DXを社員と一緒に進めませんか？

## 東興アイテック株式会社「募集要項・プログラム詳細」



- 企業名** 東興アイテック株式会社
- 所在地** 北海道函館市西桔梗町820-2
- 主な事業内容** 防水工事に強みを持つ建設業
- プログラム** 当社が改善を目指す業務である、建設資材の在庫管理などのアナログ業務を、社員と一緒に、デジタル化を目指し、業務の省力化・効率化を進めるアイデアソン型のプログラムです。

### 東興アイテックってどんな会社？

私たちは、函館市に本社を構える建設事業者で、主に防水工事を中心とした改修工事を多く手掛けています。1972年の創業以来、北海道・東北エリアの建物や住環境、そして人々の生活を支え、技術で建物の問題に真摯に向き合うことで、技術で解決する『最後の砦』として、建物の未来、関わる全ての人の未来に光を照らすことができる企業を目指しています。これまでに、Zepp Sapporoの防水改修工事や函館市庁舎の耐震改修工事、函館駅前キラリスの新築工事、ニセコリッツカールトンホテルの新築工事など、実は皆さんの知っている多くの建物の工事にも当社は関わっています。

### インターンシッププログラム

#### 建設業界全体の課題は？

建設業界では、受発注手続きや建設資材などの在庫管理、帳簿の管理、業務進捗の管理など、業務プロセスの大部分がまだまだ“紙ベース”で運用されているというのが実態です。書類の記入や受け渡しの過程で人為的なミスが生じる可能性が高く、業務効率が上がらない原因にもなっています。特に繁忙期にはこうしたミスが生じる可能性が一段と高くなることから、業界全体として徐々にデジタル化、DXの機運が高まっています。

#### 当社の現在の状況は？

当社では約3年前から、RPA、クラウドサービスの活用など、デジタル化を進めていますが、まだまだ十分ではありません。特に建設資材の在庫管理や、各種安全管理書類の作成、営業活動の進捗管理など、まだまだデジタル化の余地が多くあると感じています。また社員の多くは勤務時間の大半を建設現場で過ごすことから、DXのためには「屋外でも使える」、「誰でも使える」、「いつでも使える」といった、建設業界ならではの要請に応えられるツールや仕組みが求められます。

#### 皆さんに取り組んでほしいこと・お願いしたいこと

実際に私たちの会社に足を運んでいただき、建設業の実態を知っていただいた上で、私たちと一緒にDXを進めるお手伝いをさせていただきたいです。具体的には現状課題の特定と分析～改善策の企画提案までの一連のプロセスと一緒に取り組んでいただける学生を文系・理系問わずに募集しています。実際の会社の中で社員と一緒に課題解決に取り組むという経験の場として、学生の皆さんがこれまで学んだ知識や経験を試す場として、実際の建設業界におけるデジタル化の実態や課題感を知っていただくきっかけとして、ご応募をお待ちしています。

### 私たちはこんなチームです！

#### 変化し続ける会社・挑戦し続ける会社

皆私たちは常に変化し続けます。業界全体として定着してしまっている働きづらさを変えるために自社体制改革を進めたり、新しい施工技術や材料を積極的に取り入れ、お客様へのより良い技術の提供を目指すなど、これまでも自ら多くの変化を続けてきたチャレンジングな会社です。DXがなかなか進まないとされている建設業界に変化を起こすべく、まずは自ら挑戦することで、業界全体の働きづらさを変えていきたいと考えています。



#### 受入れ企業からのメッセージ

建設業界はこれから、過去の延長線上ではなく、新しい発想と体質改善の改革を求められる時代に突入します。労働力が減少していく中で、企業として生き残り、成長し続けるためには、常に革新的な技術を追求し、変化を恐れず挑戦し続ける必要があります。皆さんのような若いデジタル人材が持つ柔軟な発想と先進的なスキルは、私たちにとって大きな可能性そのものです。一緒に新しい時代を切り開き、互いに成長し合えるパートナーとして、未来を共に創造していきましょう。



代表取締役 朝倉 友和

#### <プロフィール>

昭和51年8月生まれ。平成7年に函館東高等学校(現 函館市立高等学校)を卒業後、室蘭工業大学で建築を学ぶ。卒業後は地元函館の建設会社に就職し、平成19年に父親が代表を務めていた東興アイテックに入社。平成23年に代表取締役に就任し、従業員数を5名から46名へと拡大。営業エリアも札幌、宮城、神奈川へ広げ、事業の発展に尽力している。

**東興アイテック「実践的インターンシップ」募集要項**

<p><b>募集対象</b></p>	<p>募集人数：1名                  対象年次：高専4～5年、高専専攻科1～2年                  大学1～4年、大学院修士1～2年、博士1～3年(文系・理系問わない)</p>
<p><b>期 間</b></p>	<p>2025年2月上中旬から1か月程度 ※受入時期、期間は相談のうえ、決定します。</p>
<p><b>活動内容</b></p>	<p>当社が改善したい業務(建設資材の在庫管理など)に対する省力化、効率化等の解決策の検討、提案をお願いします。解決策に活用いただくツールはMicrosoftやGoogleが提供している汎用ツール (office、スプレッドシート等)を使用いただくことを想定しています。デジタルネイティブ世代である皆さんの目からみた課題の分析、解決策のご提案をお待ちしています。</p> <p>▼ステップ1：業務プロセスと課題の理解(目安:1週間[9時間])                  &lt;目標&gt;                  資材発注や保管、在庫管理などの具体的な業務フローの理解、業務上の課題やそれにより生じている問題の把握、課題の真因の特定と分析                  &lt;成果物&gt;                  なし</p> <p>▼ステップ2：業務改善、課題解決アイデア(ドラフト)の検討&amp;ブラッシュアップ(目安:2週間[18時間])                  &lt;目標&gt;                  課題解決の方向性と解決方法のアイデアの立案、現場スタッフインタビューを通じた方向性の検証とブラッシュアップ                  &lt;成果物&gt;                  業務改善、課題解決アイデア(ドラフト)</p> <p>▼ステップ3：業務改善、課題解決策の提案(目安:1週間[9時間])                  &lt;目標&gt;                  具体的な解決策と実現方法(必要コスト、作業、スケジュール)の確定                  &lt;成果物&gt;                  業務改善計画書</p>
<p><b>得られる経験</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■インターンシップ実施期間中は、社員がマンツーマンでサポートします。現状課題の特定と分析～改善策の企画提案までの一連のプロセスを無理なく経験できます。</li> <li>■企業の実際の事業課題解決を経験できます。社会人に求められる課題分析～解決策の検討～提案までの一連の課題解決プロセスの経験値が得られます。</li> <li>■実際の企業の仕組みを理解し、業務プロセスを体験することで、“企業で働く”ということの疑似体験ができます。</li> <li>■多くの社員とのコミュニケーションの中でアイデアを形にしていける体験から、コミュニケーションスキルの経験値が得られます。</li> </ul>
<p><b>応募条件</b></p>	<p>&lt;必須&gt;                  ■Microsoft office、各種Googleツール等、汎用的なPCスキルがある方                  ■活動場所へ通える方(函館市内・近郊にお住まいの方)</p>
<p><b>活動条件</b></p>	<p>コミット時間：週3日程度(3時間/日) ※左記を基本に、活動時間は応相談                  活動可能時間：平日16:00～19:00 ※左記を基本に、活動時間は応相談                  備品提供：PCなど活動に必要な機材・備品は貸与 ※自宅からのテレワークは応相談</p>
<p><b>活動場所</b></p>	<p>北海道函館市西桔梗町820-2(東興アイテック株式会社 函館本社)                  最寄り駅：&lt;函館バス&gt;中央自動車学校前停留所 徒歩10分                  ※交通費支給あり(市内移動のみ)</p>
<p><b>選考方法</b></p>	<p>エントリーフォームの記入内容をもとに、1時間程度の面談(対面orオンライン)を実施します。</p>

**ITエンジニア** を目指そう！皆さんが学校で学んだ経験とアイデアを活かし、システム開発現場の“本物”のアプリ開発を通してスキルアップしませんか？

## 株式会社メディア・マジック「募集要項・プログラム詳細」



<b>企業名</b>	株式会社メディア・マジック
<b>所在地</b>	札幌市中央区北3条西18丁目2-10 MMAビル
<b>主な事業内容</b>	システム開発、コンテンツ配信
<b>プログラム</b>	当社の業務をモデルとしたアプリ開発フレームワークを利用して、チャットアプリの開発プロジェクトに取り組みます。

### メディア・マジックってどんな会社？

私たちは札幌市に本社を構え、システム開発やコンテンツ配信を中心に、アプリやWebサイトの構築・運営、イラスト制作、商品開発など、多岐にわたる事業を展開しています。1996年の創業以来、「お客様に喜ばれることを喜びに感じるコンテンツサービスの提供」を企業理念に活動し、モバイルコンテンツを中心に企画・制作・システムの開発をワンストップで行える体制を整えています。最近では地域の課題をITで解決するサービスとして、位置情報を活用したバスロケーションシステム「バスキタ！」や、キッチンカーの出店場所を簡単に見つける「ここキチDo」など、地域に密着したサービスも提供しています。

私たちの職場はアットホームな雰囲気、幅広い年齢層のスタッフが活躍しています。自社ビルのワンフロアで働くことでコミュニケーションが取りやすく、困りごとやわからないこともすぐに相談できる環境が整っています。また、お客様のニーズに幅広く応えるため、ディレクター・デザイナー・ITエンジニアなどの体制で業務を進めています。今回のインターンシップで募集するITエンジニアの社員数は全体の4割を占め、主にシステム開発にあたっており、自社開発に強みを持っています。

### インターンシッププログラム

#### システム開発ってなに？

特定のニーズに応じたソフトウェアやシステムを設計、構築、テスト、導入することです。実際の現場では、エンジニアやデザイナー、プロジェクトマネージャーがチームを組んで、アイデアを形にしていきます。お客様との連携やフィードバックを重視し、要望をしっかりと反映させることが重要です。また、システムを導入した後のサポートも重要で、使いやすさや問題解決に取り組むことで、より良いシステムを提供することが求められます。

#### 当社のシステム開発の特徴は？

当社のシステム開発はワンストップ体制を強みとし、課題解決に向けた一貫したITサービスを提供しています。様々なプログラミング言語を用い、要件定義から設計・開発・テスト・運用・保守までを一手に担います。利用者目線で使いやすいシステムを実現するため、お客様の声を大切に、レビューを重ねながら柔軟に開発を進めます。プロジェクト進行中の仕様変更にも真摯に対応し、常にお客様の期待に応えるシステムを提供しています。

#### 皆さんに取り組んでほしいこと・お願いしたいこと

今回のインターンシップで体験いただくプログラムは、アプリ開発フレームワーク「Flutter」を使用して、リアルタイムでメッセージのやり取りができるチャットアプリの開発です。このプログラムを通して、利用者目線に立った使いやすい製品の開発や、サーバレスアーキテクチャを採用した開発を実践的に学ぶことができます。

このプログラムは、まず当社の事業やアプリ開発に係る業務の流れを理解することから始めます。

次に、アプリ開発に必要なコードの書き方を学びます。ここでは、実際に手を動かしながらコードを学ぶことで、そのスキルを確実に身につけることができます。

これと並行し、先輩社員と相談しながら、画面のレイアウトや遷移や使い勝手の良いアプリ機能(たとえば、画像共有機能やスタンプ機能など)など、実際に作成するアプリのイメージを考えてもらいます。

その後、このイメージをもとにチャットアプリの作成に取り組みます。自分のアイデアを形にする楽しさを体験することで、実践的なスキルが磨かれていきます。上記の一連の過程は、皆さんと年齢の近い先輩社員が丁寧に指導し、インターンシップをサポートします。

### 私たちはこんなチームです！

#### ニーズに応えるサービス開発からより喜ばれるために課題を見つける開発へ

メディア・マジックは、「お客様に喜んでもらえる」を共に追求する仲間が集まるチームです。私たちは、高品質なコンテンツやサービスを一緒に創り上げることに情熱を注いでいます。常にお客様視点を忘れず、フラットな考え方でアイデアを出し合い、楽しみながらものづくりに取り組んでいます。自分のアイデアを形にする喜びや、仲間と共に成長する楽しさを実感できる環境がここにはあります。あなたの情熱を活かし、共に新しい価値を創造していきましょう！

#### 受入れ企業からのメッセージ

私たちは、システム開発とコンテンツ配信を中心に、地域課題を解決するITサービスを提供しています。私たちの目指すのは、常に「お客様に喜ばれることを喜びに感じる」ことです。お客様のニーズに耳を傾け、共に成長しながら解決策を考える環境を大切にしています。

インターンシップでは、現場で活躍している先輩社員たちと共に、実際のシステム開発に携わることで、技術的なスキルはもちろん、チームワークやコミュニケーション能力も養うことができます。また、自分のアイデアを形にする楽しさを体験しながら、プロジェクトの進捗を学ぶことができます。

私たちのビジョンは、お客様とともに地域に新しい価値をもたらすITサービスを作り続ける企業となることです。そのためには、常に変化と挑戦を歓迎し、チーム一丸となって新しい価値を生み出し続けることが大切です。自社の製品やサービスに誇りを持ち、お客様がまだ気づいていない可能性を見つけ出し、その喜びを共に分かち合える仲間を募集中です。私たちのチームで、一緒に成長し、新しい未来を創り上げていきましょう。



取締役第1開発部長  
越後 智介

#### <プロフィール>

1997年3月 北海道科学大学(旧・北海道工業大学)卒業  
2003年8月 株式会社メディア・マジック入社  
2004年～ モバイルサイトCMS「ケータイスタジオ」を開発  
2014年～ バスロケーションシステム「バスキタ！」を開発、統括責任者として各社に導入し、地域交通の利便性向上、効率化を支援  
現在、モビリティ関連サービスの開発を中心に、地域課題解決を目指したITサービスに取り組む。

**メディア・マジック「実践的インターンシップ」募集要項**

<p><b>募集対象</b></p>	<p>募集人数：1名                  対象年次：高専1～5年、高専専攻科1～2年                  大学1～4年、大学院修士1～2年、博士1～3年(文系・理系問わない)</p>
<p><b>期 間</b></p>	<p>2025年2月下旬から1か月程度 ※受入時期、期間は相談のうえ、決定します。</p>
<p><b>活動内容</b></p>	<p>先輩社員と一緒に、リアルタイムでメッセージをやり取りできるチャットアプリの開発を体験いただきます。</p> <p>※<b>貸与マシンの環境</b> Windows・Visual Studio Code                  ※<b>技術スタック</b> Flutter・Firebase (Authentication, Firestore)</p> <p>▼<b>ステップ1：当社の概要説明、使用技術の簡単な説明、開発環境の構築(目安:1日)</b>                  &lt;目標&gt;                  ・当社が取り組んでいる主な事業や業務の流れ、また業務に対する姿勢についてご説明いたします。これにより、仕事を行う上での責任感についてもご理解いただきます。                  ・開発するアプリケーションで使用する技術の概要について、詳しくご説明いたします。                  ・開発を行うために必要なソフトウェアのインストールなどを行っていただきます。                  &lt;成果物&gt;                  ・なし</p> <p>▼<b>ステップ2：開発基礎の学習、アプリ開発の計画(目安:5日)</b>                  &lt;目標&gt;                  ・アプリケーションを開発する際に必要なコードの書き方や、Flutterを用いてユーザーインターフェースを構築する方法について、年齢の近い先輩社員のサポートを受けながら学習していただきます。                  ・先輩社員と相談しながら、画面のレイアウトや遷移、データベースの構成、使い勝手の良いアプリ機能など、実際に作成するアプリのイメージを考えてもらいます。                  &lt;成果物&gt;                  ・チャットアプリの完成イメージ</p> <p>▼<b>ステップ3：アプリケーションの作成(目安:10日)</b>                  &lt;目標&gt;                  ・テキストのみのチャット機能の作成に取り組みます。                  ・チャットアプリの使いやすい機能を作成、付与し、より利便性があるアプリケーションの開発に取り組みます。                  ・最後は作成したアプリケーションの特徴をまとめたパワーポイントの報告書を作成してもらいます。この報告書をもとに先輩社員らに説明し、実際に使ってもらって、フィードバックをもらいます。                  &lt;成果物&gt;                  ・開発したアプリケーション、開発結果の報告書</p>
<p><b>得られる経験</b></p>	<p>■インターンシップ実施期間中は、20～30代の先輩社員がマンツーマンでサポートします。システム開発における計画の立案から開発までの一連の業務プロセスを無理なく経験できます。                  ■先輩社員と一緒に作りあげることで、社会人としてのコミュニケーションスキルの向上が期待できます。                  ■アプリケーション作成から完成までの一連の流れを体験することで、プログラミングやプロジェクト管理の経験が身につくため、ITエンジニアへの就職活動などに活かれます。</p>
<p><b>応募条件</b></p>	<p>&lt;必須&gt; ■汎用的なPCスキルがある方 ■プログラミング経験者(言語不問)                  &lt;推奨&gt; ■活動場所へ通える方(札幌近郊にお住まいの方) ※遠方にお住まいの方など、自宅からのテレワークは応相談                  &lt;任意&gt; ■簡単なWEBサイトや、Android・iOSのアプリを開発されたことがある方</p>
<p><b>活動条件</b></p>	<p>コミット時間：週2～4日程度(6～8時間/日) ※活動時間は応相談                  活動可能時間：平日10:00～19:00                  備品提供：活動に必要なPC、モニターなどの機材・備品は貸与 ※遠方にお住まいの方など、自宅からのテレワークは応相談</p>
<p><b>活動場所</b></p>	<p>札幌市中央区北3条西18丁目2-10 MMAビル(株式会社メディア・マジック 札幌本社)                  最寄り駅：&lt;札幌市営地下鉄&gt;東西線・西18丁目駅 徒歩8分                  &lt;JR&gt;桑園駅 徒歩20分                  ※自宅～最寄り駅までの交通費支給あり(上限額:1,000円/日)、道内遠方からの場合の交通費については要相談</p>
<p><b>選考方法</b></p>	<p>①エントリーフォームの記入内容をもとに、1時間程度の面談(対面orオンライン)を実施します。</p>